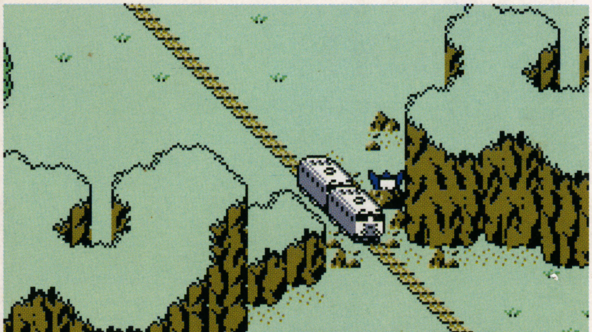
ニンテンドードリーム
Nintendo DREAM
Vol.93 特別付録①

徹底攻略

MOTHER® 1+2

地球を救える本

MOTHER®





列車の旅が可能になる中盤までをサポート!

『MOTHER2』攻略は裏面からスタート!

MOTHER

ーもくじー

不思議な運命で出会う主人公と仲間たち

家族を守るため旅立った少年



主人公

マザーズデイの町外れに住む少年。持ち前の勇気とPSIの力で、家族を守るための冒険に出発する。

ちょっと気弱だけどメカに強い



ロイド

サンクスギビングの小学校で出会う最初の仲間。メカに詳しく、彼専用の特殊なアイテムを使いこなす。

強い力を持つPSI少女



アナ

どこかの町で主人公のことを待っている女の子。PSIの才能は主人公よりはるかに高いらしい。

見た目は怖いけど頼れるおにいさん



テディ

不良っぽい感じでちょぴり怖い雰囲気のおにいさんだけど、バトルでは大きな戦力になってくれる。

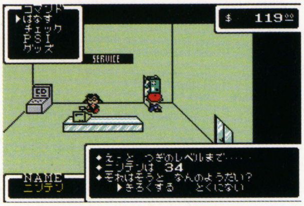
冒険を始める前に知っておきたい基礎知識

基礎編

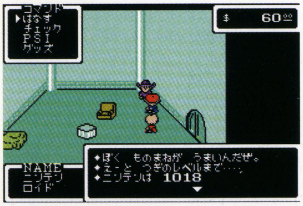
現代が舞台となる本作では、一般のRPGとは異なる点も多い。ここでは、プレイ時に知っておきたい情報をまとめているぞ

セーブは電話を使って行う

ゲームのデータをセーブするには、主人公のパパに電話をかける必要がある。電話はマイホームなどにある黒電話からならタダでかけられるが、ホテルなどにある公衆電話からではお金が1ドル必要となるのだ。



←公衆電話からの場合はお金がかかる。先にお金を準備してから電話をかけよう

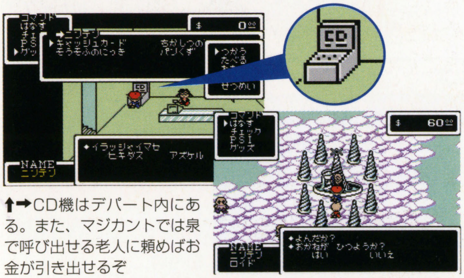


→電話のないマジカントでは、ものまねの上手な人が電話の代わりをしてくれるのだ

電話のある場所	マイホーム　デパート　ホテル　ヒーラーの家

お金はCD機で引き出す

敵との戦闘に勝つと経験値が得られるが、お金は得られない。お金はパパからの振り込みという形で得られるようになっているためだ。なお振り込まれたお金は、デパートにあるCD（キャッシュ・ディスペンサー）の前でキャッシュカードを使うことで降ろせるぞ。

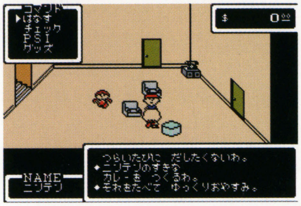


↑→CD機はデパート内にある。また、マジカントでは泉で呼び出せる老人に頼めばお金が引き出せるぞ

CD機のある場所	デパート

ステータスの回復方法

戦闘で減ってしまったHPやPPはマイホームで好きなものを食べたり、ホテルに泊まったりすることで回復することができる。また、戦闘中に敵の攻撃を受けることで陥るさまざまな状態の異常は、病院や、ヒーラーで回復することができる。以下の表を参考に、一刻も早く正常な状態に戻すようにしよう。



←ゲーム開始時に入力する好きなものは、ここで反映される。ちゃんと入力しておこう

HP・PPの回復	マイホーム　ホテル　病院
特殊状態の回復	病院　ヒーラー

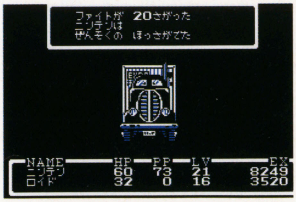
特殊状態の回復方法

特殊状態	回復手段
いしきふめい	病院で入院、スーパーヒーリングを使う
どく	病院で治療、ヒーリングαを使う、どくけしを使う
せきか	ヒーラーでやわらかくする、ヒーリングγを使う
かぜ	病院で治療、うがいぐすりを使う

ワンポイントチェック

ぜんそくは戦闘中だけ

戦闘中、車の姿をした敵は排ガスを撒き散らすことがある。この排ガスを主人公が吸い込んでしまうと、持病のぜんそくが発症。せきが止まらず、行動がとれなくなってしまうのだ。このぜんそくは、戦闘が終了すると治るぞ。



→ぜんそくのほっさは、ぜんそくスプレーを使えば治めることができる

PSIは戦闘をこなして覚える

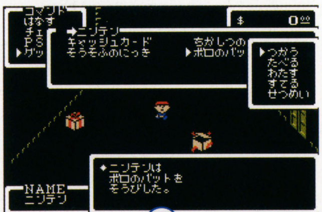
戦闘中やフィールド上などで使用するPSIは戦闘の数をこなすことで覚えていく。レベルアップ時に覚えるのではないので注意しよう。ちなみに、戦闘から逃げ出しても戦闘回数はカウントされているのだ。



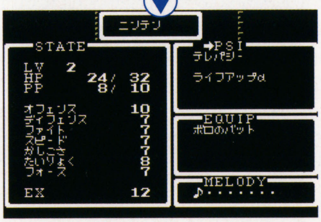
➡戦闘を重ねることでPSIを覚えていく。PSIは便利なものばかりなので、早めに覚えていきたい

武器は“つかう”で装備する

バットなどの武器になるアイテムは装備しないと効果がない。新たな武器を手に入れたら必ず装備しよう。なお、本作には装備にあたるコマンドはなく、グッズから装備したいアイテムを選んで“つかう”ことで、そのアイテムが装備されるのだ。



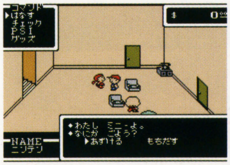
➡武器にできるグッズを手に入れたら、装備するのを忘れないこと



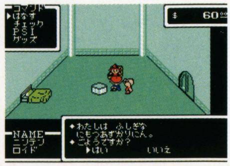
➡ボロのバットを装備することでオフェンスアップ！　戦闘が少しは有利になる

不要なグッズは預けよう

冒険中にグッズ欄が一杯になったらマイホームへ。マイホームの1階にいるミニーに話しかけると、グッズを預けたり、持ち出したりすることができるのだ。不要なグッズは彼女に預けておくといいだろう。



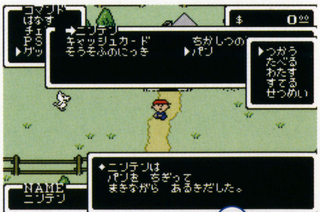
⬆そうそふのにっきなどの売れないグッズは、使う出番が来るまで預けておいてもいいだろう



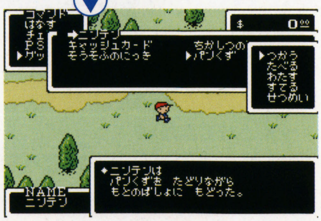
⬆マジカントにもグッズを預かってくれる人はいる。ここでミニーに預けたグッズも持ち出せるぞ

パンは“つかう”とパンくずに

パンは“たべる”ことでHPを回復させることができるが、それ以外にも使いみちがある。パンを“つかう”ことでパンはパンくずに変化。このパンくずを使えばパンをまき始めた場所まで戻ることができるのだ。ダンジョンの中などでもパンを“つかう”ことはできるので、常に1つは持っておくといいだろう。



⬅パンをつかうことで、その場からパンをちぎりながら歩き出す。この後パンはパンくずに変わるぞ



➡パンくずをつかうと、パンをつかった場所まで戻る。使いみちによっては、かなり便利に使えるぞ

重要グッズ

グッズ名	効果	入手場所
キャッシュカード	CDを利用するためのカード	最初から持っている
そうそふのにっき	主人公のひいおじいさんの日記	マイホーム……4ページ
ちかしつのカギ	地下室の扉を開ける	マイホーム……4ページ
カナリアのこども	歌姫ローラの子供	マザーズデイ　デパート……6ページ
どうぶつえんのカギ	動物園の扉を開ける	マザーズデイ　町役場……10ページ
きぼうのオカリナ	集めたメロディを聴くことができる	マジカント……12ページ
めのうのつりばり	使うとマジカントに戻ることができる	地下大河……15ページ

武器・防具グッズ

グッズ名	効果	グッズ名	効果
ボロのバット	主人公用。オフェンス+3	まもりのコイン	ディフェンス+11
ふつうのバット	主人公用。オフェンス+12	まふうじのコイン	ディフェンス+20
いいバット	主人公用。オフェンス+30	ようせいのうでわ	ディフェンス+8
ショックガン	ロイド用。オフェンス+15	てんしのうでわ	ディフェンス+14
アシガルソード	テディ用。オフェンス+?	めがみのうでわ	ディフェンス+28
スリングショット	オフェンス+7	しずくのペンダント	PKファイアー系のダメージを軽減する
ブーメラン	オフェンス+32	ほのおのペンダント	PKフリーズ系のダメージを軽減する
やすらぎのコイン	ディフェンス+5	だいちのペンダント	PKサンダー系のダメージを軽減する

回復・戦闘・その他グッズ

グッズ名	効果
あかいくさ	クイーンマリーの泉の水につけると マジックハーブになる
ウィズダムカプセル	かしこさがアップする
オレンジジュース	HPを約10回復
きずぐすり	味方1人の体力を全回復する
さいしゅうへいき	?
サイパワーストーン	自分のPPを少し回復
さっちゅうスプレー	虫タイプの敵を全滅させる
スーパースプレー	虫タイプの敵を全滅させる 何度使っても壊れない
スーパーボム	ロイド専用。敵を全滅させる
スピードカプセル	スピードがアップする
スポーツドリンク	HPを約80回復
ぜんそくスプレー	主人公のぜん息を治す
でかぶくろ	マジックハーブが30個入った大きな袋
テレホンカード	公衆電話を50回かけることができる
どくけし	味方1人の毒を治療する
ねばねばマシン	ロイド専用。敵1体を動けなくさせる
ノミとシラミ	相手のOFとDFを下げる
パン	使うとパンくずになる 食べるとHPを約20回復

グッズ名	効果
パンくず	使うとパンくずをまき始めた場所まで 戻ることができる
ハンバーガー	HPを約60回復
ファイトカプセル	ファイトがアップする
フォースカプセル	フォースがアップする
ふしぎなキャンディ	ロイドのファイトがアップする
ふしぎなメガホン	相手を説得してファイトを下げる 失敗すると逆効果
フライドポテト	HPを約20回復
フランクリンバッジ	PKビームγを反射する
ペンシルロケット	ロイド専用。敵1体にダメージを与える
ボム	ロイド専用。敵全体にダメージを与える
マジックハーブ	HPを約30回復
まよけのゆびわ	弱い敵をしばらく遠ざける
ものさし	いろいろなものの長さがわかる
やみのライト	敵の命中率を下げる
レーザービーム	ロイド専用。敵1体にダメージを与える
ロープ	敵1体をしばらくのあいだ動けなくさせる
ロケット(ほんもの)	?







鉄道が使えるようになるダンカン工場までを完全攻略!!

攻略編

長い冒険の旅の始まりとなるマイホームから、鉄道が使えるようになるダンカン工場までをチャートで攻略していくぞ



ポルターガイスト現象の原因を探れ!

冒険チャート

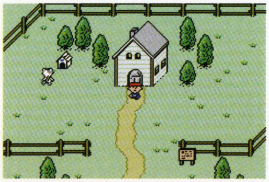
マイホーム

1 でんきスタンドと戦う

2 にんぎょうを倒しメロディを覚える

3 地下室のカギを使って地下室へ

ある日主人公の家では、でんきスタンドやにんぎょうが動き出すラップ現象が起こる。怖がる家族を守るため、襲ってくるでんきスタンドやにんぎょうを倒して平和な家を取り戻そう。そして、マイホームに起こったラップ現象を治めたら、その原因を探る旅へと出発だ。



➡冒険の始まりとなるマイホーム。中には家族がいる

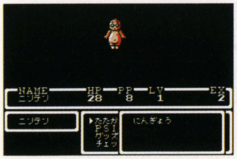
1 襲ってくるスタンドを倒せ!

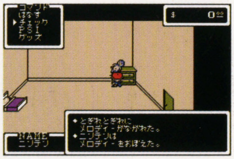
ゲームは主人公の部屋からスタート。主人公が部屋から出ようとすると、でんきスタンドが襲ってくる。この戦闘では、まずやられることはないので安心して戦える。でんきスタンドを倒したらミミーの部屋へ。

2 にんぎょうを倒したら必ずチェック

ミミーの部屋ではにんぎょうが暴れている。にんぎょうに触れると戦闘が始まるぞ。この戦闘もまず負けることはないだろう。にんぎょうを倒したら忘れずににんぎょうをチェックして、メロディを覚えよう。

⬇強い敵ではないので、たたかうを繰り返せばOKだ

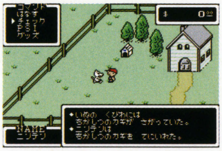




⬆タンスの上にあるにんぎょうをチェックしてメロディを覚える

3 地下室で古い日記を発見

1階に下りるとママがいるので話しかけよう。ママとの話の途中で電話が鳴るので、電話に出てパパと話をしよう。その後は、ひいおじいさんの研究を探るために地下室のカギを探すことになるが、カギは家の中にはない。家の外にいる犬の首輪についているのだ。犬をチェックして、カギを手に入れたら地下室へ行き、そうそふのにっきを手に入れよう。その後は、冒険の旅へと出発だ!



⬅犬の首輪をチェックすれば、ちかしつのカギがみつかるのだ



➡地下室のプレゼントの箱はすべて開けて、グッズを入手しよう

初登場敵データ　マイホーム

マイホームに出現する敵は弱く、レベル1の主人公でもまず負けない。ここで戦闘システムに慣れよう。



でんきスタンド

HP	6	OF	3	DF	5
グッズ	—				

最初に戦うことになる敵。主人公の部屋のほかにもミニーの部屋にもいる。簡単に倒せるので何も考えず、たたかうを選べばいい



にんぎょう

HP	12	OF	4	DF	5
グッズ	—				

どこの家にもあるような普通のにんぎょうも敵になり襲ってくる。しかし、強い敵ではないので、普通に戦えば勝てるだろう



ねずみ

HP	10	OF	4	DF	8
グッズ	—				

マイホームでは地下室に出現する。地下室のプレゼントの箱の中にある、ボロのバットを装備して戦えば有利に戦えるだろう



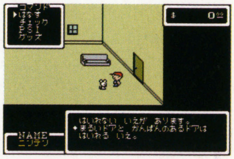
町を拠点に冒険の準備を整えよう

冒険チャート

マザーズデイの町

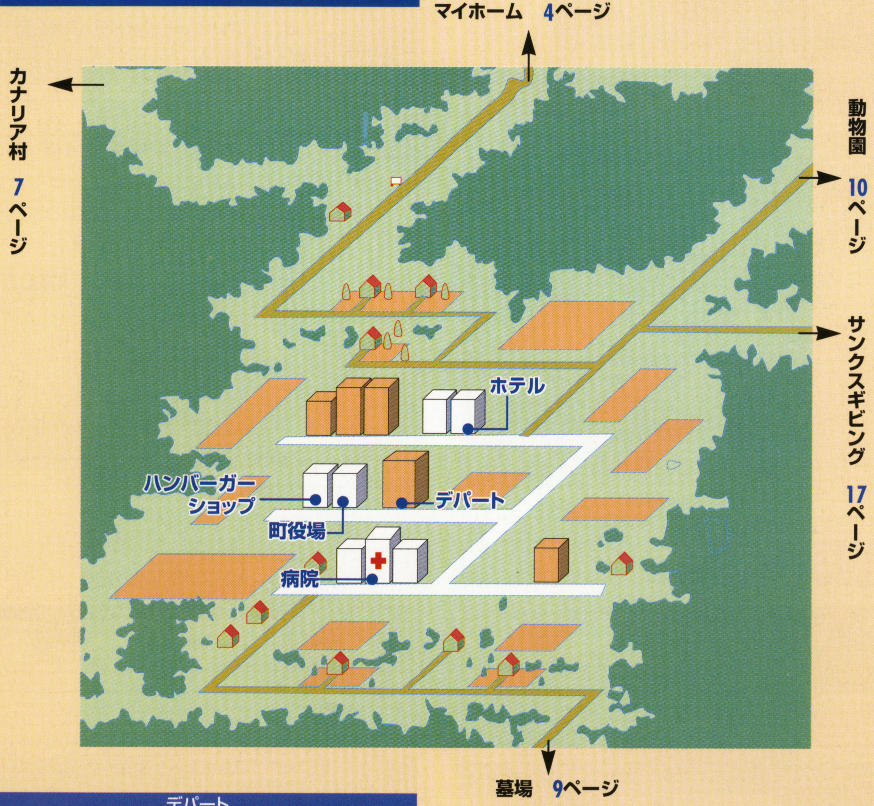
1	ピッピの家でお母さんと話す	P6
2	町役場で町長と話す	P6
3	デパートでカナリアのこどもをもらう	P6

マイホームから道なりに進むとマザーズデイの町に着く。ここでは、世界に起きているさまざまな異変についての情報が得られるぞ。困っている町の人たちを助けてあげよう。



➡中に入れる家と入れない家の見分け方を聞けるネズミもいる

マザーズデイの町



デパート			
2階		**4階**	
どくけし	$20	オレンジジュース	$5
ぜんそくスプレー	$148	パン	$30
きずぐすり	$194	スポーツドリンク	$75
さっちゅうスプレー	$300	**5階**	
3階		カナリアのこども	$85
ボロのバット	$80		
スリングショット	$120		
ふつうのバット	$500		

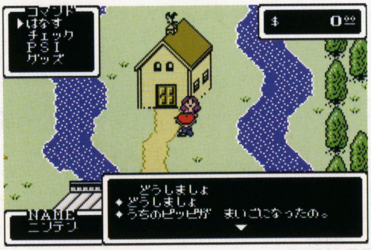
病院			
治療(外来)	$25	治療(入院)	$190

バーガーショップ			
オレンジジュース	$5	ハンバーガー	$25
フライドポテト	$15		

ホテル	一泊 $39

1 ピッピのママの話を聞こう

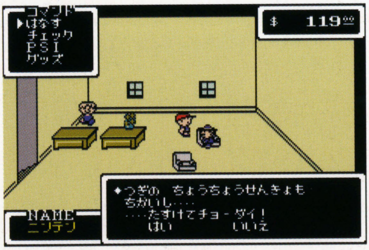
マイホームから少し歩いた場所にあるお隣さんの家。ここではピッピのママが家の前でオロオロと慌てているので、話をしよう。娘のピッピが迷子になっているという情報を聞くことができるぞ。



←迷子になったピッピは墓場にいる。一刻も早く強くなって、助けに行ってあげよう！

2 町役場で町長と話をしよう

マザーズデイの町に着いたらピッピのママに頼まれたとおり、町役場に行って2階にいる町長と話をしておこう。町長からも墓場に迷い込んだ女の子を助けて欲しいと頼まれるのだ。



→ここではどちらを選んでも結果は同じ。ちなみに、実はこの時点ではここには来なくてもかまわないのだ

3 カナリアのこどもをただでもらおう

デパートの5階では、カナリアのこどもを売っている。このカナリアのこどもの値段は85ドルだが、お店の人の質問にハイ→イイエと答えるとただで手に入れられる。お金の節約のためにもただでもらおう。



←カナリアのこどもはカナリア村でメロディを覚えるときに必要となるのだ

ワンポイントチェック 町の人に化けた敵に注意！

マザーズデイの町の中には、人間に化けたゾンビもどきが2人いる。うかつに話すと戦闘になるので町に入ったら、必ずセーブをしておこう。



→人に化けたゾンビもどきは、話すと正体を現す。この人たちは、町の南の方にいるので覚えておこう

初登場敵データ マザーズデイ周辺

まだまだゲーム序盤ながらも、早くも特殊な能力を持つ敵が登場する。敵の特殊能力に注意して戦おう。

おじさん



HP	OF	DF	グッズ
20	8	12	—

戦闘中にかっとなってオフェンスがアップすることがある。オフェンスが上がると受けるダメージも増えるのでHPに注意しよう

ムカデ



HP	OF	DF	グッズ
18	6	8	—

突然変異で大きくなったムカデ。しかし虫であることは変わらないので、さっちゅうスプレーに弱いという弱点も持っている

カラス



HP	OF	DF	グッズ
22	8	2	—

こちらの持っているグッズを盗むこともある。なお、盗まれたグッズは倒しても取り戻せない。大事なグッズは預けておこう

おにいさん



HP	OF	DF	グッズ
25	8	14	—

この辺りの敵の中ではHPが高め。メガホンを使ってこちらのオフェンスを下げる攻撃をしてくることもあるぞ

スネーク



HP	OF	DF	グッズ
18	6	8	マジックハーブ

序盤に出現する敵の中では戦いやすい。まずはこの敵を倒してレベルアップを計っていくといいだろう

のらイヌ



HP	OF	DF	グッズ
16	8	10	ノミとシラミ

オフェンスは高めだが、HPが低い。ダメージが貯まる前に早めに倒してしまいたい敵だ



カナリアの親子を再会させよう!

冒険チャート

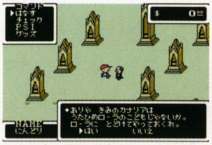
カナリア村

1 おじさんに話を聞く

2 色違いの柱の後ろから外へ

3 カナリアのお母さんに子供を渡してメロディ入手

マザーズデイでも評判だったカナリアの村では、歌姫と呼ばれたカナリアが子供とはぐれて悲しんでいる。この子供とは、マザーズデイのデパートで売られていたあのカナリアなのだ。子供の入手方法はP6で詳しく説明しているので、きちんと見てここに来るようにするといいぞ。



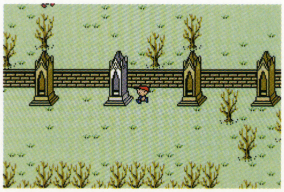
←カナリア以外に人間のおじさんもここにはいる

1 おじさんから歌姫の情報をゲット

カナリアの村できちんと話をしてくれるのは、入口から北に進んだところにいるおじさんだけ。カナリアの子供を持っていれば、このおじさんから子供を母親に返してあげて、と頼まれるぞ。

2 隠れた部分に出口あり

カナリアの母親は、カナリアの村の一番北側、壁の外にいる。ここには壁の外側を回っても行けないが、実は内側から抜けて行くことができるのだ。色の変わっている柱の裏を抜けて、母親に会いに行こう。



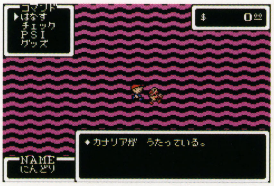
➡一本だけ色が変わっているので、すぐにわかるはず。隠れているところに穴があるというワケ

3 子供を返せば母親も元気に

カナリアの母親に会ったら、目の前でカナリア子供をアイテムから選んで使ってみよう。すると、喜んだカナリアの母親が歌ってくれ、メロディを教えてくれるのだ。ちなみにこのメロディは、話しかけることで何度でも歌ってくれるぞ。一度聴けば十分だが、また聴きたくなったときには、この母親に話しかけてみよう。

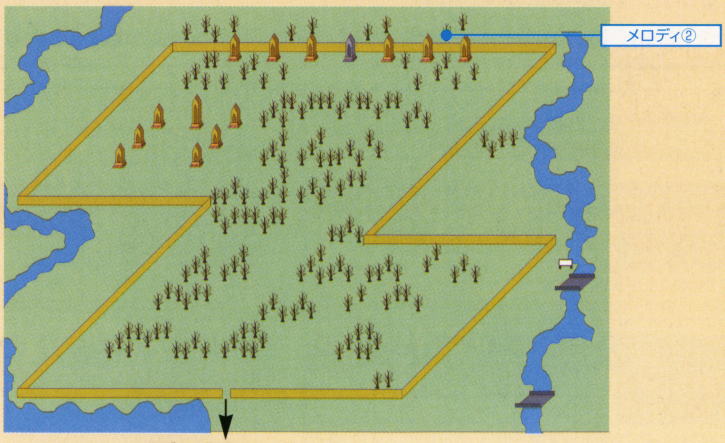


⬆ただ話しかけてもカナリアの母親はわかってくれない。カナリアの子供をきちんと見せよう



⬅メロディはこれから先に必要なものなのだ。忘れずにきちんと聴いておこう

カナリアの村



マザーズデイ 5ページ



墓場に迷い込んだ女の子を救出しよう!

冒険チャート

南の墓場

1 地下へ続く穴に入る

2 カンオケから女の子を救出

マザーズデイ

3 町長に報告する

1 右から回って穴のある場所へ

墓場の地下に続く穴は、墓場の入口からぐるっと回るように右下から進んでいくとたどり着ける。穴に入ったら、そのまま階段を下りて進んでいけば目的の場所にたどり着けるぞ。



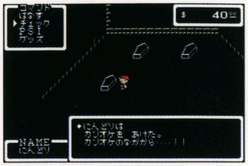
⬅目の前にあるのが地下へと続く穴。入ると中は真っ暗なのだ

南の墓場に登場する敵は、今まで出会った敵よりかなり強いものばかり。「ふつうのバット」を装備してからチャレンジしてみよう。

2 カンオケの中にはゾンビもいる!

4つあるカンオケの中で、女の子が隠れているのは一番左側にあるもの。ほかのカンオケの中には、ゾンビもどきが隠れていて、開けるとそのまま戦うことになるので注意しよう。

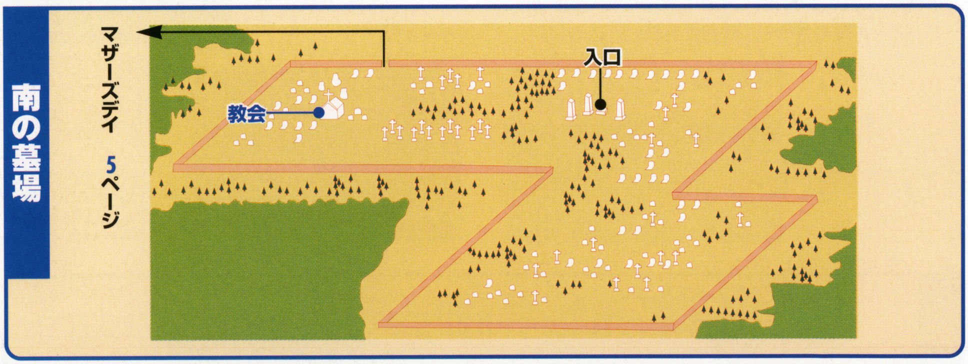
⬇戦いたくなければ、一番左のカンオケだけ開けよう



3 ピッピの家にも行っておこう

女の子・ピッピを救出したら、町長に報告に行こう。ちなみに救出した墓場の地下か、報告に行ったあとのピッピの家で、ピッピの質問に「いいえ」→「はい」の順番で答えると、フランクリンバッジがもらえるぞ。

南の墓場



初登場敵データ　南の墓場

ゾンビもどきはマザーズデイの南にもいる。一見普通の住人に見えるが、話しかけると戦闘になるぞ。



ゾンビもどき

HP	OF	DF	グッズ
30	16	16	—

今までの敵より段ちがいにステータスが高いので、要注意。1体との戦いで負けるようならレベルアップは必至だ



ギャングゾンビ

HP	OF	DF	グッズ
34	18	20	—

ゾンビもどきよりも、ちょっと強めのゾンビ。けっこうお金を持っているけど、あまり出会えない敵なのだ



こうもりさん

HP	OF	DF	グッズ
20	8	10	—

弱い上に考えすぎで混乱してしまうので、戦うときに心配はなし。ただし、何匹もいっぺんに出てくるのでやっかい



ゴースト

HP	OF	DF	グッズ
20	12	24	—

ゾンビもどきに勝てれば心配ないが、DFが高めなので注意。倒すと、かき消すようにいなくなってしまうぞ

動物園の奥で怪人物と対決！

冒険チャート

マザーズデイ

1 助役から動物園のカギをもらう

シュークリーム動物園

2 入口のサルに話しかけて中に入る

3 管理事務所でスターマンのむすこを倒す P10

4 歌うサルのオリでメロディを入手 P10

動物園の奥には初めてのボスとなる人物が待っている。ボスというだけあってかなり強いので、レベルアップは必至。最低でも10くらいまではレベルを上げておくといいぞ。

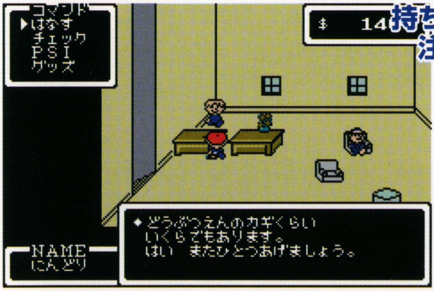


レベルアップ必至！

➡動物園周辺の敵も強い！余裕で戦えるようになっていないとボスはつらいぞ

1 カギは何個でももらえるけど…

ピッピを助けたあと、マザーズデイの町長に報告に行けば、動物園に入れるようになる。中に入るのに必要なカギは、助役からもらえるので忘れずに。このカギは何個でももらえるが、売れもしないし必要もないので、1個あれば十分だぞ。

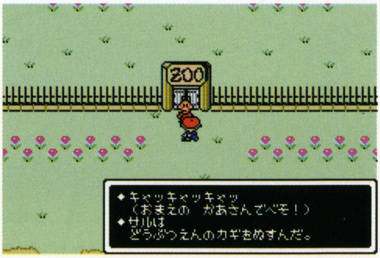


持ちすぎ注意！

⬅コレクションしたいなら、この先のイベントのために1個よぶんにもらっておくのも手

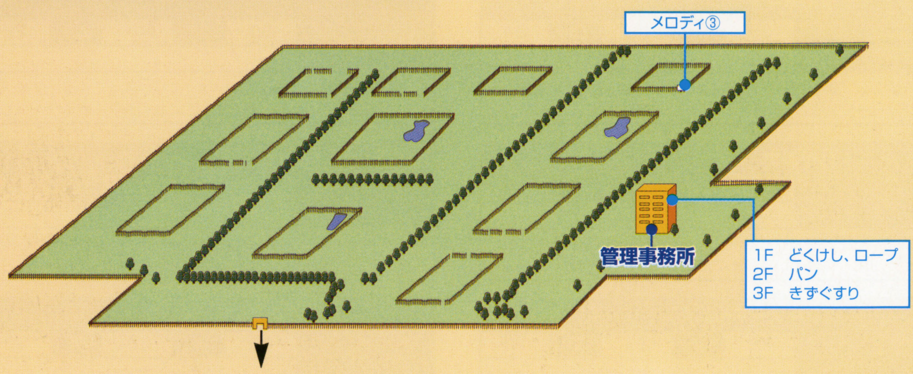
2 カギを取られても心配ナシ！

動物園の入口にいるサルに話しかけると、サルはカギを盗んで逃げていってしまう。しかし、動物園の門は壊れているので、カギがなくてもきちんと中に入れるのだ。盗まれたからといって、マザーズデイにわざわざ帰る必要はないので、安心してそのまま先へ進んでしまおう。



➡壊れているからといって、カギがないとサルが邪魔して中に入れない。カギはきちんと持ってなくちゃ

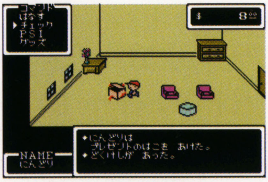
シュークリーム動物園



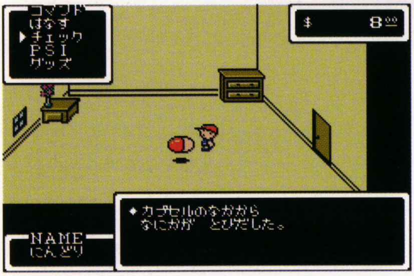
マザーズデイ 5ページ

3 変なカプセルの中にはボスが

動物園の管理事務所の3Fにはボス・スターマンのむすこが待っている。スターマンのむすこは部屋の真ん中で浮かぶカプセルに入っていて、チェックすると戦闘になる。スターマンのむすこと戦う前には、ここにあるパンやきずぐすりなどのプレゼントボックスのアイテムで回復しておくといいだろう。



➡アイテムは戦いに役立つものばかり。手持ちが少ないときにはきちんと取って役立てよう



⬅これがスターマンのむすこが入っているカプセル。戦う前にHPをチェックしておこう

BOSS スターマンのむすこ



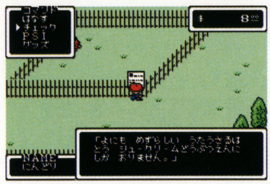
HP	52		
OF	32	DF	52
グッズ	—		

PKビームを耐え切れ！

PKビームはかなり強力だが、使う回数は2回だけ。それさえ耐え切ってしまえば、あとはそれほど威力のない通常攻撃しかしてこないぞ。

4 カンバンを調べてみよう

スターマンのむすこを倒したら、歌うサルのオリに行って、そこにあるカンバンをチェックしよう。するとサルが歌いだし、3つめのメロディが入手できるのだ。サルの歌は、カンバンをチェックすることで何度でも聴けるぞ。



⬅ここにあるカンバンをチェック。スターマンのむすこを倒す前は、ここにサルはいないのだ

初 登場敵データ　動物園周辺

ハイエナ以外の動物は、かなり強い。特に連続攻撃してくるタイガーは要注意なのだ。

きょぞう



HP	OF	DF	グッズ
70	20	34	—

HPとDFが高いので、どうしても長期戦になってしまう。HPを回復しながら戦うように心がけよう

タイガー



HP	OF	DF	グッズ
35	26	24	—

OFが高く、連続攻撃してくる回数も多い強敵。2回分の攻撃に耐えられるHPを残しておくように、常に気をつけること

ハイエナ



HP	OF	DF	グッズ
30	10	16	—

気配を殺して攻撃してくるが、それほどの効果はないので攻撃に専念しよう。何匹もいっしょに出現するのでちょっとやっかい

リトルソーサー



HP	OF	DF	グッズ
32	20	30	—

動物園の外側、西から北のまわりによく現れる。動物園をクリアしていれば戦ってまず負けることはないだろう

ゴリラ



HP	OF	DF	グッズ
40	20	26	—

かっとなってOFがアップするとやっかい。そうなってしまったら、とにかく攻撃に集中して素早く倒すように

ワニ



HP	OF	DF	グッズ
30	18	22	—

ステータスはそれほど高くないが、にじりよってくるとダメージがいきなり大きくなるので注意。とにかく素早く倒そう

フライ



HP	OF	DF	グッズ
10	1	40	—

HPもOFも低いので、すぐに倒すことができるはず。ただし仲間を呼ぶことが多いので、倒すのに時間がかかることも

バイオムカデ



HP	OF	DF	グッズ
35	16	32	—

それほど強くもないが、やっかいなのは毒状態にする攻撃。戦闘が終わったときにはヒーリングαで回復しておこう

不思議な国マジカントから抜け出そう

冒険チャート

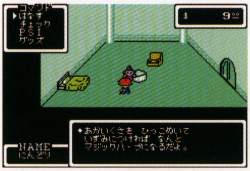
マザーズデイ周辺

1	サンクスギビング近くの橋の警官と話す 動物園の東の橋の警官と話す	P12
2	洞くつにあるオブジェをチェックする	P12

マジカント

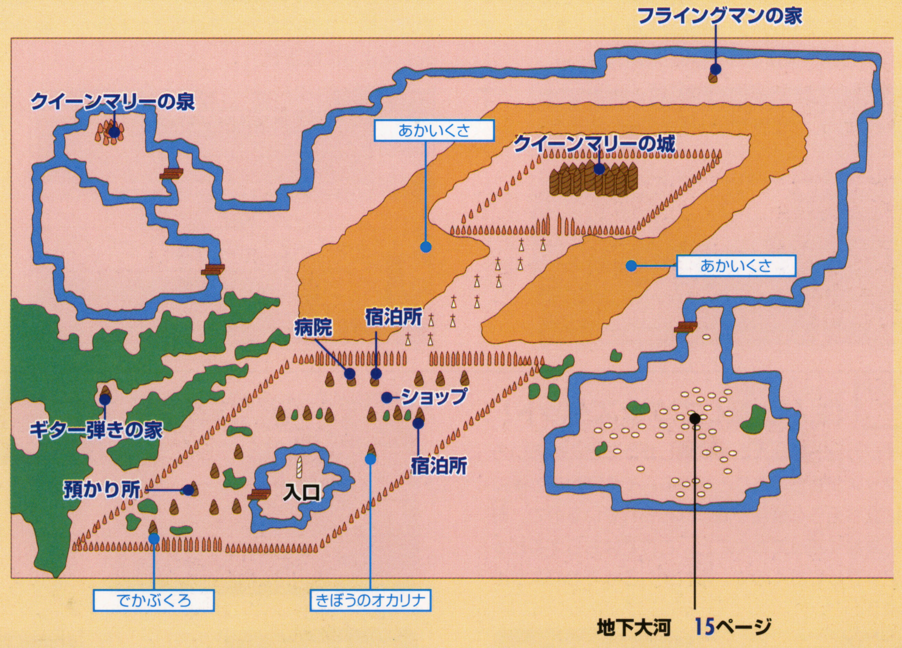
3	クイーンマリーの城の門番と話す	P12
4	クイーンマリーと話す	P13

主人公の次の目的地はサンクスギビングの町だが、ひょんなことからマジカントに迷い込んでしまうのだ。ここでは何もせずそのまま地下大河に進んでしまってもいいが、後々重要な場所になるので、いろいろな場所を回っておこう。



←マジカントの人たちはみんな親切。アイテムをくれたり、役立つ情報を教えてくれたりするぞ

マジカント



ショップA	
マジックハーブ	$30
やすらぎのコイン	$260
まもりのコイン	$648
まふうじのコイン	$1200

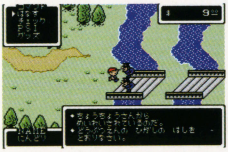
ショップB	
マジックハーブ	$30
ようせいのうでわ	$460
てんしのうでわ	$825
めがみのうでわ	$1510

ショップC	
まよけのペンダント	$30
しずくのペンダント	$700
ほのおのペンダント	$700
だいちのペンダント	$700

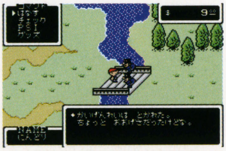
1 ほかの橋を渡って先に進もう

サンクスギビングへのルート途中の橋には、警官がいて通せんぼしている。この警官は動物園の東にある橋を使えと言うので、そっちの橋に行って先に進もう。ここにも警官が待っているが、話しかければすぐにどいてくれるぞ。

橋の上にはおまわりさんが！



⬆町長に止められていると言うのはサンクスギビング町長のこと



⬆左の画面の橋に行っていないときは、先の洞くつについて話す

2 テレパシーで道は開く

警官のいる橋を通ってそのまま東へ進んでいくと、洞くつがある。その洞くつの奥にはピンク色の柱があるので、そこでテレパシーを使ってみよう。すると、マジカントの国へ飛ばされてしまうのだ。



⬅チェックしてもなにもないが、テレパシーを使えばいきなり変化が起こるのだ

ワンポイントチェック お金は泉でおろせる

マジカントでは、お金をおろせる場所はないが、クイーンマリーの泉でテレパシーを使えば、おじいさんが現れてお金をおろしてくれるぞ。これでショップにあるアイテムが買えるというわけだ。



⬅泉のまんなかにある大きなオブジェにくっついて、テレパシーを使おう

3 なぞなぞはテレパシーで解く

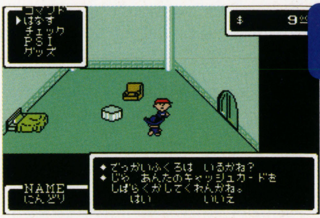
クイーンマリーの城にいる門番は、なぞなぞを解けたら中に入れるというくせに、なぞなぞを出しては来ない。ここではそのまま話しかけず、テレパシーを使うのが正解。これでなぞなぞの答えがわかり、城の中に入れるようになるぞ。



⬅答えはわかるが問題はわからない。問題を考えてなかったとは…

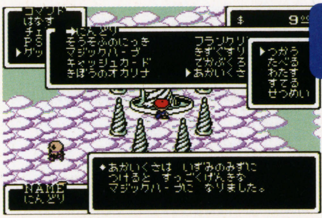
ワンポイントチェック 住人と話してグッズゲット！

マジカントの住人たちに話しかけると、いろいろなグッズがもらえることがある。そのほかこの後に役に立ちそうな情報が散りばめられているので、町をくまなく回っておくこと。ここではもらえるピックアップしておくので、忘れずもらっておくようにしよう。



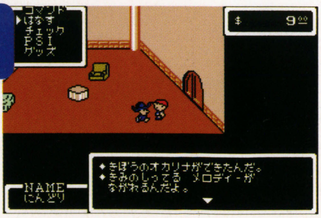
でかぶくろ

⬅この男にキャッシュカードを預けてマジックハーブの入った「でかぶくろ」入手



マジックハーブ

⬅マジカントにある「あかいくさ」を取って、クイーンマリーの泉で使えばこれに変化

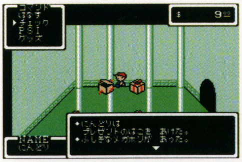


きぼうのオカリナ

➡このオカリナは今まで手に入れたメロディを聴くことができるようになるグッズだ

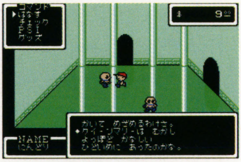
4 クイーンマリーの言葉を覚えておこう

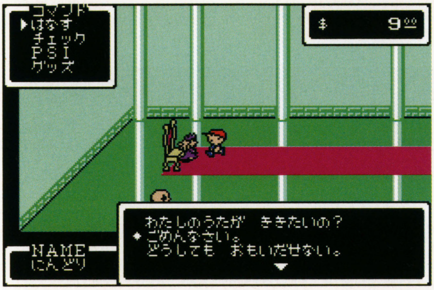
この世界の女王・クイーンマリーは歌を思い出せずに困っている。しかし、今はどうしてあげることもできないので、とりあえずこのことを覚えておいて先に進もう。ちなみにクイーンマリーの城にはいろいろなグッズがあるので、もらっておくといいぞ。



⬆かなりの数があるので、全部は持って帰れないかも

⬇クインマリーは何だかうなされていたりもするのだとか

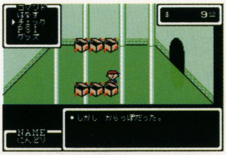




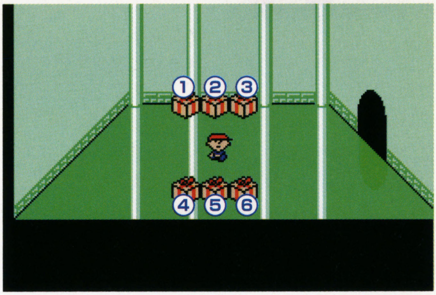
⬅歌を思い出せないということは、メロディに関わることなのだろうか？

ワンポイントチェック 消える!? プレゼントボックスの中身

クイーンマリーの城にあるプレゼントボックスで、部屋の手前と奥に3つずつ並んだプレゼントボックスは、1つを開けるとそのほかは空っぽになってしまう。つまり、6個のうち、入手できるのは1つだけ。中身は下にある通り。ほしいものを選んで開けよう。

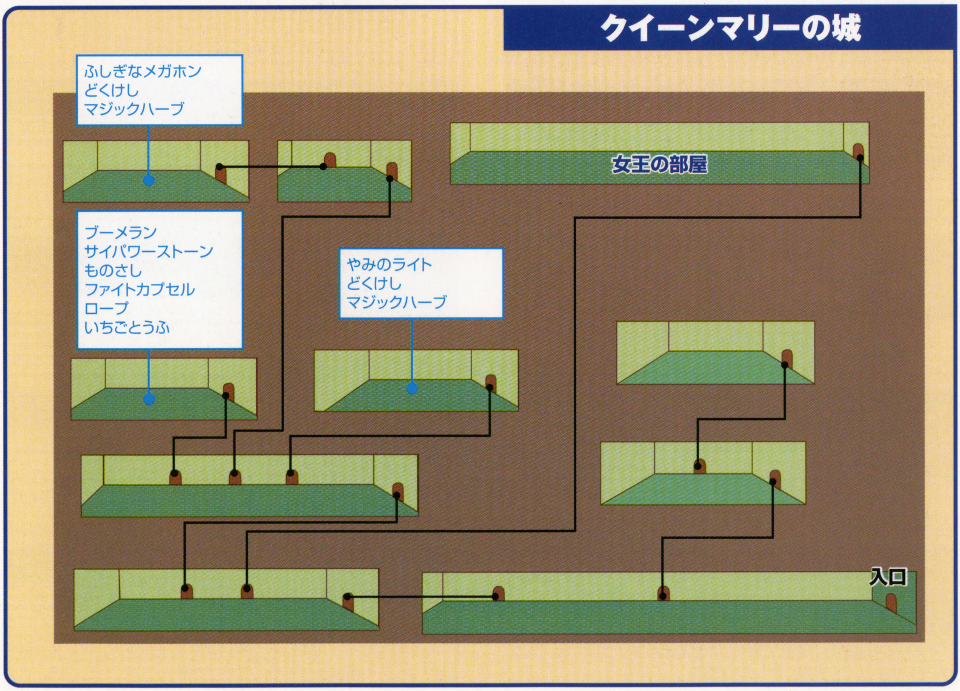


➡開けたとたんにほかは空っぽ。これはけっこう悲しい



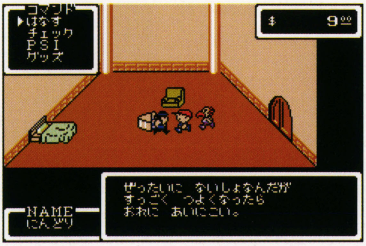
①ブーメラン	②サイパワーストーン	③ファイトカプセル
④ロープ	⑤ものさし	⑥いちごとうふ

クイーンマリーの城



ワンポイントチェック 気になるギター弾きのセリフ

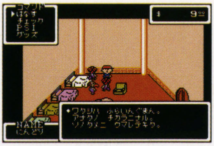
マジカントの南西にいるギター弾きは、強くなってからここにまた来いと主人公に話す。今はまだ強くないので関係はないようだが、のちのちにはお世話になることになるのかも？



➡ないしょというあたりがまた気になる。実はかなりすごいことになるのかも

ワンポイントチェック フライングマンで戦いがラクに！

マジカントの北東にいるフライングマンは、話しかけると仲間になっていっしょに戦ってくれるのだ。そのOFはなかなかのものなので、マジカントの敵と戦うときにはかなり役立ってくれるぞ。ただし、仲間でいてくれるのは、この国の中だけ。外までは、ついてきてはくれないぞ。




⬆話しかけると即仲間に。もちろんダメージを受けることもある

初登場敵データ　マジカント

マジカントの敵で注意したいのはスカイベアルとウッドー。どちらもやっかいな攻撃を持っているので、出会ったら逃げたほうがいいだろう。

だいウッドー



HP	70	OF	18	DF	50
グッズ	—				

水分を吸収してこちらを弱らせるほか、倒すと燃え上がるやっかいな敵。弱ってしまったときには逃げるのがいいだろう

ベアル



HP	40	OF	22	DF	38
グッズ	—				

この敵自体はそれほど強くないが、スカイベアルを呼ぶので要注意。画面の左に寄っているときは、スカイベアルを呼ぶぞ

ミラコ



HP	40	OF	18	DF	8
グッズ	—				

PKサンダーαをよく使ってくるので、シールドをはって対抗しよう。地下大河によく現れる

ビュンビューン



HP	40	OF	22	DF	32
グッズ	—				

にじりよってくるときがあるので、それだけは注意。にじりよったあとは、素早く倒すようにしよう

ビュビー



HP	40	OF	24	DF	20
グッズ	—				

OFもそこそこあり、連続攻撃をしかけてくるやっかいな敵。攻撃重視の戦い方で、手早く倒してしまおう

ウッドー



HP	40	OF	20	DF	38
グッズ	—				

タネをまいて仲間を増やすことがある。HPはそれほど高くないので、仲間を増やされないうちに早めに倒そう

マジカスネイル



HP	50	OF	20	DF	90
グッズ	—				

とにかくDFが高いので、そのまま戦うとつらい。DFを下げるPSIを使ったあとほぼに攻撃を始めるとグンと倒しやすい

スカイベアル



HP	74	OF	24	DF	50
グッズ	—				

いきなりとんでもない自爆攻撃をしてくる要注意の敵。この攻撃を受けるとほぼ意識不明になるので、すぐ逃げよう

ビューン



HP	30	OF	16	DF	24
グッズ	—				

ビューン族の中でもとりたてて恐くない敵。HPもほかのものとくらべると低めで倒しやすい

パパビューン



HP	40	OF	20	DF	32
グッズ	—				

攻撃するとかっとなってOFがアップすることがある。かっとなったあとは残りのHPに気をつけて戦おう

おまけビューン



HP	35	OF	12	DF	40
グッズ	—				

一度攻撃をすると、あいさつをしてそのまま去っていく変な敵。倒せなくても経験値はもらえるのでお得



地下大河を抜けて再び現実世界へ

冒険チャート

マジカント

1 東の井戸群から地下大河へ

地下大河

2 地下大河の主を倒す
めのうのつりばりを入手する P16

3 忘れられた男と話す P16

マジカントからもとの世界に戻るただ1つの出口、それが町の東にある地下大河だ。ここは通り抜けるだけなら簡単だが、重要アイテム「めのうのつりばり」を手に入れるには強力なボスを倒さなければならない。



フライングマンと共に出口を目指せ!

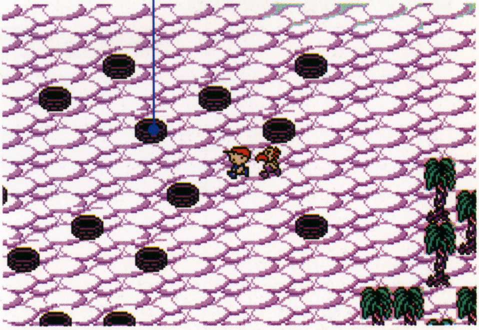
←1人で向かうのはやっぱり危険。フライングマンの力を借りたいところだ

1 地下大河へ通じる井戸を探せ

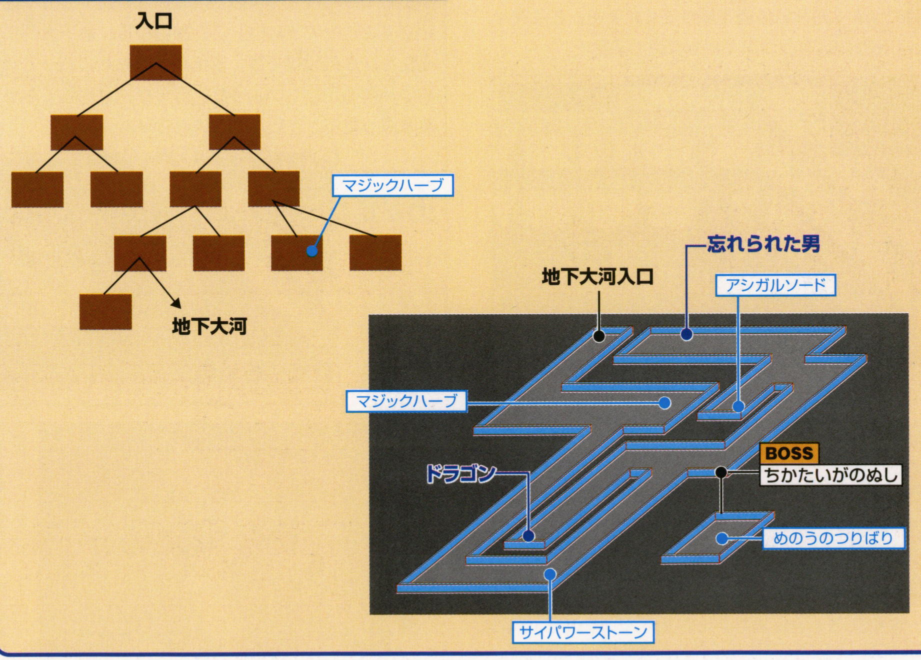
クイーンマリーの泉で聞いた「別の世界の音が聞こえてくる」穴とは、町の東側にある井戸のことを指しているのだ。この辺りには井戸がたくさんあるが、地下大河へ通じるものは1つだけ。橋を渡り、そのまままっすぐ下へ進んだ辺りにあるのがその入口だ。

地下大河への入口はここだ!

⬇橋を渡ってから、そのまままっすぐ下のほうに降りていけば地下大河に通じる井戸がある

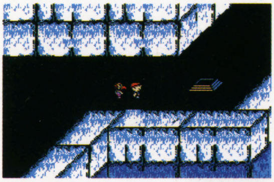


地下大河周辺・地下大河



2 主を倒して「めのうのつりばり」入手

地下大河には、ビューンの一族やミラコなどが生息している。彼らを倒しつつ先へ進めば、地下大河の主が住む穴を見つけることができる。主はかなり強いが、マジカントで最強の装備を整えていれば勝てないことはない。倒すと「めのうのつりばり」を入手できるぞ。



←この穴の上に乗るといきなり主が襲いかかってくる。自信が無いならば周囲でレベル上げにはげもう

連続攻撃に気をつけろ！



➡さすがのフライングマンでも、主の攻撃には耐えられない。PSIを駆使して連続攻撃に備えよう

BOSS ちかたいがのぬし

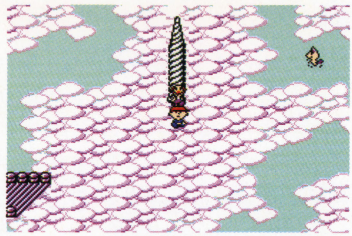


HP	65
OF	38
DF	60
グッズ	—

防御系PSIで守りを固めろ！

ほぼ毎ターン連続攻撃を仕掛けてくるので、サイコシールドαやディフェンスアップαは必須。守りを固めてから地道に通常攻撃で叩こう。

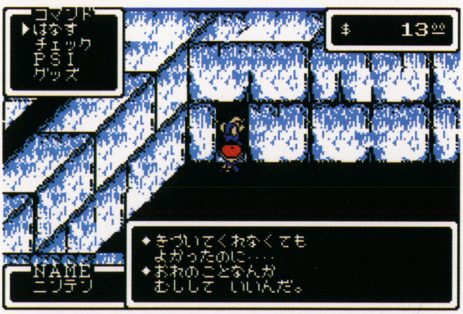
いつでもマジカントへ戻ってこられる！



➡戦闘中以外ならば、「めのうのつりばり」を使えばいつでもマジカントに帰ってくることができるのだ

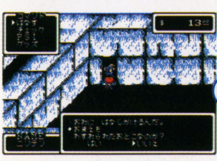
3 忘れられた男と話して出口へ

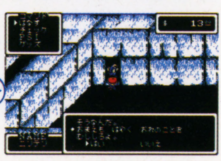
地下大河の最深部には外の世界への出口があるのだが、ここには独り言を繰り返す「忘れられた男」が立っている。哲学的なことを話す彼の言葉を何度も聞き、質問にうまく答えれば道を開けてくれるぞ。ここをくぐって出た先はサンクスギビング南の洞窟だ。



⬆出口にひっそりとたたずむ男。最初は何度も話しかけてみよう

質問には「いいえ」→「はい」の順番で答える





⬆彼が質問をしてきたら、最初は「いいえ」、次の質問には「はい」と答えよう。「忘れられた男」はどこかへと姿を消す

ワンポイントチェック ドラゴンが目覚めるのはもっと後

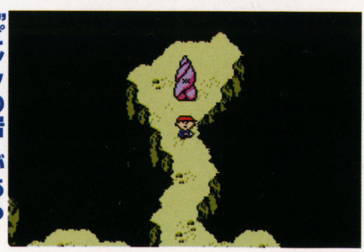
地下大河の中心部あたりで眠っている巨大なドラゴン。話しかけてもなにも答えてくれないが、チェックしてみると「いまの主人公にはまだドラゴンを起こすことができない」ことがわかる。地下大河に来たばかりの段階では、まだレベルも共に戦ってくれる仲間も足りないようだ。自分が充分に強くなったと思ったら、またここを訪れてみよう。

今の主人公には力が足りない？



➡いかにも重要な秘密を握っていそうなのだが、今はどうすることもできないのだ

"ピンクの岩"がある洞窟にワープ！



⬅たどり着いた先には、動物園東の洞窟にあった岩と同じものが…



サンクスギビングで新たな仲間との出会い！

冒険チャート

サンクスギビング

1	小学校の屋上への扉を調べる 小学校の用務員と話す	P18
2	屋上でロイドと話す	P18

スイートリトル工場

3	ペンシルロケットを入手	P19

サンクスギビング

4	ロイドにペンシルロケットを渡す ロイドを仲間にする	P19

ピンクの岩がある洞窟を出て、山道を北に進むとサンクスギビングの町だ。この町の南にあるティンクル小学校には、冒険の最初の仲間・ロイドがいる。まずは小学校へ向かい、彼と話をしてみよう。きっと新しい道を開く手がかりとなってくれるはずだ。

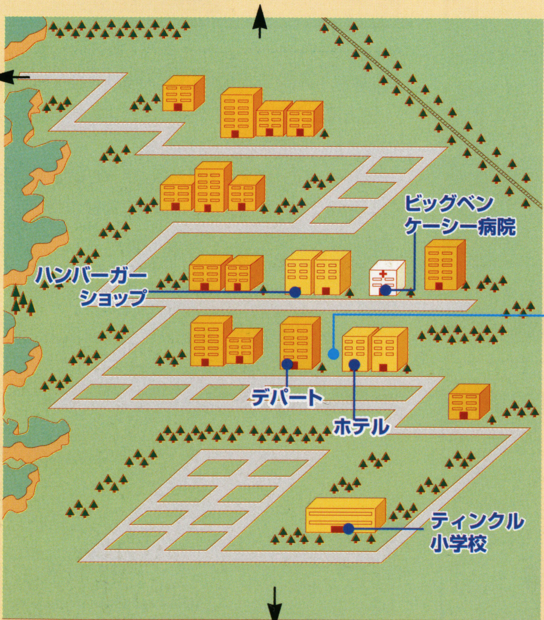


➡この町では、マザーズデイのような奇妙な事件はとくに起きていないようだ。とはいえ、町の住人に悩みが無いわけではないらしい

サンクスギビング

ダンカン工場・サンタクロース駅 21ページ

マザーズデイ 5ページ



スイートリトル工場 19ページ

デパート	
2階	
どくけし	$20
ぜんそくスプレー	$148
きずぐすり	$194
さっちゅうスプレー	$300
3階	
ふつうのバット	$500
いいバット	$1000
ブーメラン	$1100
4階	
オレンジジュース	$5
パン	$30
スポーツドリンク	$75
5階	
ものさし	$22
まよけのゆびわ	$160
ショックガン	$300
ロープ	$600

ホテル	
一泊	$65

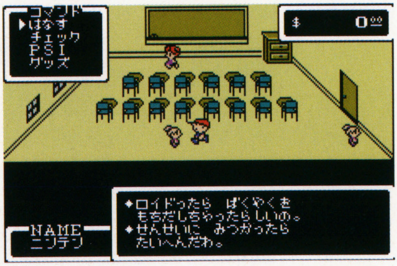
バーガーショップ	
オレンジジュース	$5
フライドポテト	$15
ハンバーガー	$25

病院	
診察(外来)	所持金の半分
治療(入院)	$190

理科室の先生	
さいしゅうへいき	$1048
スーパーボム	$1800
ねばねばマシン	$3200
ロケット(ほんもの)	$3485

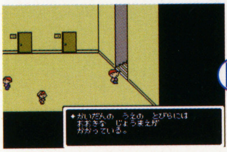
1 ティンクル小学校の屋上へ行こう

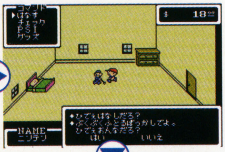
ティンクル小学校の生徒と話すと、ロイドという少年の噂をあちこちで聞くことができる。彼は小学校の屋上にいるらしいが、屋上への階段の扉はカギがかかっている。1階の右端の部屋にいる用務員さんと話して、カギを開けてもらおう。



➡たくさんの生徒がいるティンクル小学校。中でも話をよく聞くのがロイドの話。ちょっとした問題児らしい?

用務員さんにカギを開けてもらおう



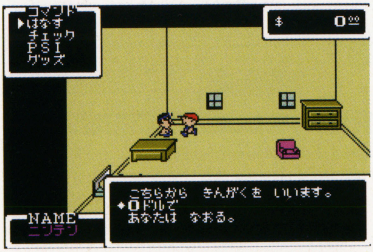




⬆➡この用務員さんもまた、話の長いヒトなのだ。質問には「はい」→「いいえ」→「はい」と答えよう

ワンポイントチェック かぜを治すならこの町の病院

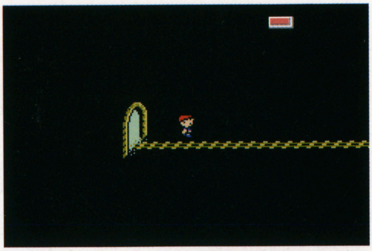
この町の「ビックベン・ケーシー病院」では、所持金の半分を診察費として払うことになるが、所持金が0ならタダで診察してもらえるのだ。かぜをうつされてしまったときなどはここで治してもらおう。



⬅歩くたびにHPが減っていく「かぜ」。基本的にPSIでは治せないので、医者か薬に頼るしかないのだ

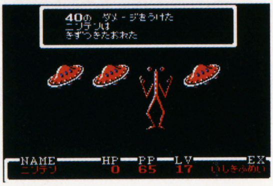
ワンポイントチェック トンネルには近づくな!

サンクスギビングの南側にある鉄道のトンネル。このトンネルは次の町へと通じており、電車に乗らなくても歩いて進むことが可能…なのだが、出てくる敵が相当に強い。1人では行かないほうが無難だ。



⬅トンネルの内部は真っ暗だ。しかも、永遠とも思えるほどに長い通路が続いている

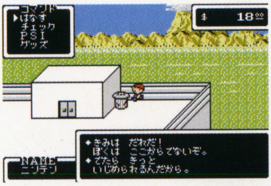
強敵が出現!



➡登場する敵はオメガソーサー、デスバーボットの群れ。逃げるだけでも一苦労だ

2 バケツに隠れているロイドと話す

屋上に上がると、何やらゴソゴソ動いているゴミバケツを発見。何度も話しかけてみると、隠れていたロイドが中から出てくるぞ。彼が欲しがっているアイテム「ペンシルロケット」を取りに行ってあげよう。

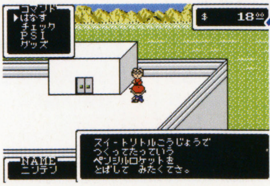


⬅屋上からはサンクスギビングの町並みなどが見える。脇に置かれているゴミバケツに話しかけると…



➡中に隠れているロイドが返事を返してくる。彼からの質問には当然「はい」と答えよう

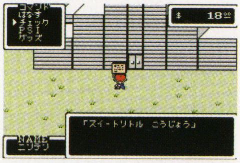
ペンシルロケットは南の工場に!



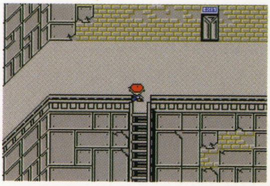
⬅ペンシルロケットとは小型のミサイルのこと。スイートリトル工場で昔作られていたらしい

3 ペンシルロケットを取りに行こう

町で準備を整えたら、さっそくサンクスギビングから南にあるスイートリトル工場へ向かおう。山道を歩いていれば、そのうち銀色の建物が見えてくるはずだ。工場内にはねずみ、バーボットといった敵が出現するが、フランクリンバッジさえあれば苦労することはない。ペンシルロケットはゴミバケツの中に落ちているぞ。



➡マジカントの出口の洞窟から出たときに、少しだけ見えた建物がスイートリトル工場だ。一本道なので迷うことはないぞ



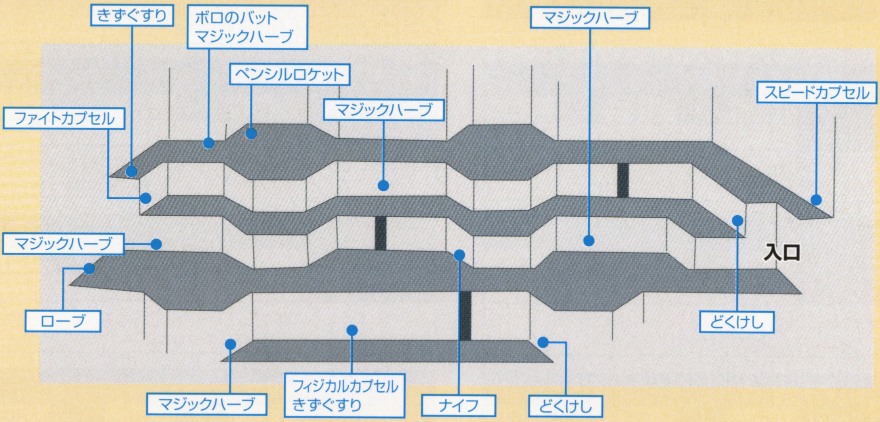
⬅今までのダンジョンに比べるとちょっと複雑な構造。とりあえずハシゴを登って上の階を目指していこう

ゴミバケツをチェック!



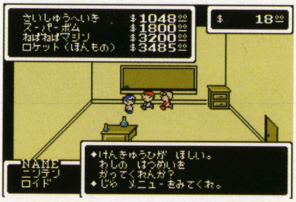
➡ゴミバケツの中にペンシルロケットが無造作に捨てられている。他のアイテムは無理に取る必要はない

スイートリトル工場



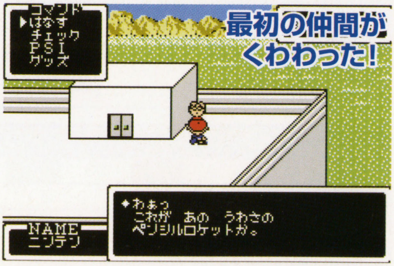
4 小学校に戻ってロイドを仲間に

ペンシルロケットを手に入れたら、屋上で待っているロイドに渡しに行こう。理科室でのイベントのあと、仲間として一緒に冒険してくれるようになる。彼はどうやら「ダンカン工場」にあるロケットを見に行きたいようだ。また、ロイドを仲間にしたあとに理科室に行くと、発明を売ってくれる先生が登場するぞ。



⬅先生の発明はちょっと高いけど、どれも役に立つものばかり！…でもなかったりする

最初の仲間がくわわった!



➡いろいろな専用アイテムを使いこなせるロイド。始めは弱いけど、装備さえ揃えればすぐに戦力になってくれる

ワンポイントチェック

ロイドの装備を整えよう

仲間にしたばかりのロイドはレベル1でかなり弱い。武器にはブーメランを、防具はマジカントでの最高のものを買ってやろう。レベル上げもマジカント周辺で。

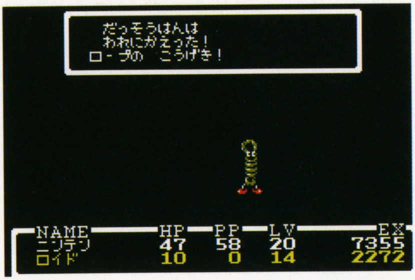


➡マジカントの泳ぐネコはロイドに「ふしぎなキャンディ」をくれる

初登場敵データ

サンクスギビング周辺

排気ガスで主人公にぜん息の発作を起こさせる「マッドトラック」ほか自動車系や、PKビームγを使う「バーボット」など危険な敵も多い。ロイドのレベルの低いうちは特に注意しておこう。



➡かなり多くの種類の敵が出現。特殊攻撃をしてくる敵も増えてきたぞ

おばさん



HP	90	OF	12	DF	38
グッズ	—				

「おじさん」よりも数段強いおばさん。こわい言葉でこちらのファイトを大幅に下げてしまうほか、連続攻撃までしてくる

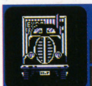
スカンク



HP	40	OF	26	DF	48
グッズ	—				

2匹の群れで出てきたり、他の動物と出現することが多い。ときたま転んで攻撃してこないことがある。強くはない

デストラック



HP	80	OF	34	DF	48
グッズ	—				

自動車系のモンスターでは最強。暴走攻撃と全員にダメージを与える排気ガスで主人公たちを苦しめる

デビルトラック



HP	58	OF	20	DF	40
グッズ	—				

排気ガス攻撃をくらうとファイトが下がってしまううえ、主人公のぜん息の発作が起きてしまう。気をつけよう

マッドカー



HP	40	OF	20	DF	38
グッズ	—				

暴走攻撃は、こちらのDFに関係なくある程度のダメージを受けてしまう。PK攻撃と違って回避することは可能だ

やまねこ



HP	42	OF	28	DF	40
グッズ	—				

イーグルと同じく、スピードを生かした先制攻撃が得意。こちらをひっかいて攻撃してくる



⬅レベルが低いうちのロイドは弱い。「オート」だけの戦闘ではすぐに意識不明になってしまうぞ

イーグル



HP	45	OF	32	DF	44
グッズ	—				

スピードが高く、主人公よりも先に攻撃してくることもしばしば。回復するならなるべく早めにしよう

オオカミ



HP	50	OF	30	DF	46
グッズ	—				

かみついて攻撃してくるが、他に特別な攻撃方法は持っていない。この辺りの敵にしては対処しやすいほうだ

くま



HP	80	OF	42	DF	64
グッズ	—				

気配を殺していたかと思うと、いきなり強烈な攻撃を浴びせてくる。サンクスギビング周辺の動物の中では最強の部類

だっそうはん



HP	60	OF	32	DF	54
グッズ	—				

必ずロープとともに現れる。ロープよりも弱いので、こいつから先に倒してしまおう。特別な攻撃はしてこない

デビルカー



HP	40	OF	18	DF	40
グッズ	—				

デビルトラックといっしょに出てくることも多い。暴走攻撃をひたすら繰り返してくる。耐久力は意外と低め

バーボット



HP	60	OF	24	DF	36
グッズ	—				

一撃必殺のPKビームγを放ってくるとんでもない敵。フランクリンバッジさえあれば怖くはないのだが…

マッドトラック



HP	60	OF	22	DF	40
グッズ	—				

デビルトラックよりも少しだけ強いが、行動パターンは同じだ。通常攻撃はまずしてくることがない

ロープ



HP	80	OF	35	DF	50
グッズ	ロープ				

だっそうはんとともに現れる。自分の体を使い、こちらを縛って動けなくさせる。倒すとロープを落とすこともある

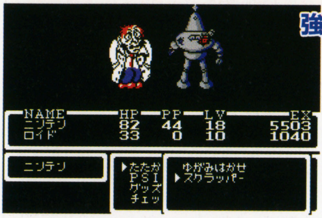


ロケットを発射して線路をふさぐ大岩を壊せ

冒険チャート

サンクスギビングから次の町に行くには、町の北にある「サンタクロース駅」から出ている鉄道を利用することになるが、現在は落石事故で線路がふさがってしまっている。この岩を壊すには、ロイドも見たがっていたダンカン工場の「すっごいロケット」を利用すればいいらしい。このダンカン工場は、スイートリトル工場の数倍の広さがあり、「オールドロボ」を始めとするかなり強い敵がうろついている危険な場所だ。ロイドのレベルは最低でも10以上は欲しい。

強敵が続々出現

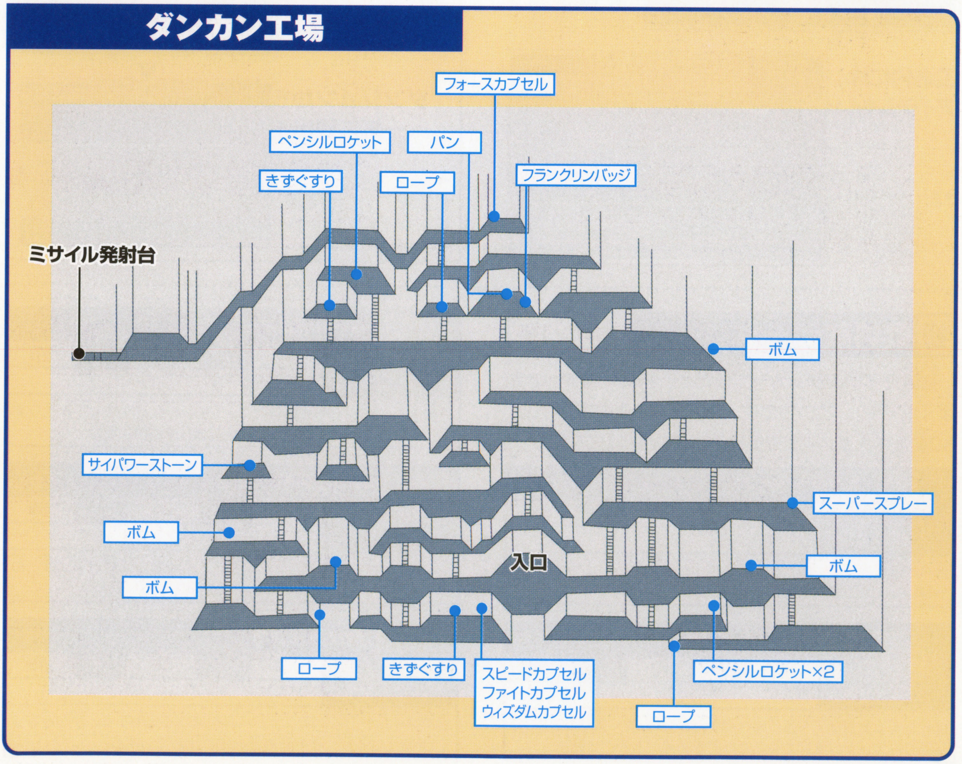


←広いうえに敵も強いダンカン工場は、前半最大の難所のひとつだ



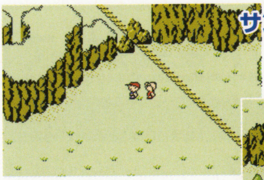
←線路の大岩を壊す唯一の方法。ロイドの力があれば可能なはずだ

ダンカン工場



1 山道の途中で通行許可証入手

ダンカン工場は、サンクスギビングの北側のちょうど線路が大岩でふさがれているポイントから、西に進んだ山道を抜けたところにある。この山道の途中で、ダンカン工場の社員が落とした通行許可証を手に入れることができるぞ。荷物がいっぱいだと拾うことができないので、アイテムは整理しておこう。



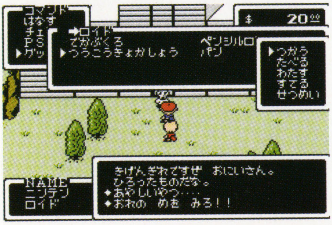
サンクスギビングから北へ向かおう



↑➡線路に沿って北に歩いていくとわかりやすい。右の写真のあたりで許可証を拾うことができる

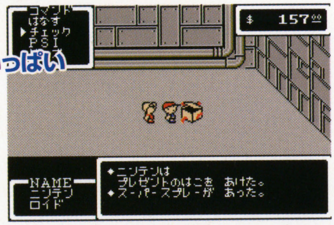
2 門番を倒して工場へ潜入

工場の入口には番犬がいる。先ほど拾った通行許可証を「つかう」で見せればいいのだが、この許可証は実は期限切れ。それを知った番犬が襲いかかってくるが、ここまで来た主人公たちには強敵ではないはず。さっさと倒して中に入り、工場内を探索しよう。



⬅番犬の正体は、実はただの野良犬。いいかげんなセキュリティだ…

工場内にはアイテムもいっぱい



➡スーパースプレー、フランクリンバッジは忘れずに取っておきたい

ワンポイントチェック　ピンチの時はパンくずでワープ

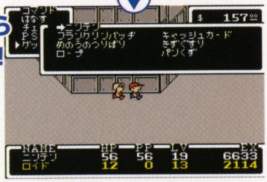
使った場所にどこでもワープできる便利なアイテム「パンくず」。このパンくずは人数分持つことができるので、ロイドが仲間に加わることで利用価値がさらに上がる。まずは安全な町中で1人がパンくずをまき始め、ダンジョンの途中でピンチになったらもう1人がパンくずをまく。これで、町に戻って回復してからダンジョンの中に戻ることができる。

町の中でパンを「つかう」



➡パンを「たべる」のではなく「つかう」ことで、パンくずをまき始めることができる

ダンジョンから一気に脱出！



➡改めて「パンくず」を使えば、パンくずをまき始めた場所にワープ。移動が大幅にラクになる

初登場敵データ　ダンカン工場

強敵ぞろいのダンカン工場だが、特に注意すべき敵は「ボマー」。こいつの使うボムをまともに食らうと、60前後の大ダメージを受ける。残りHPに気を配ろう。



スクラッパー

HP	70	OF	26	DF	76
グッズ	レーザービーム				

壊れかけたオールドロボか？　行動パターンなどはほとんど変わらないが、若干耐久力が高めになっている



ボマー

HP	60	OF	10	DF	64
グッズ	ボム				

強烈なボムを投げてくる危険な相手だが、「しずくのペンダント」があればダメージを抑えることができるぞ。ときどき転ぶ



オールドロボ

HP	60	OF	48	DF	72
グッズ	レーザービーム				

身構えてダメージを軽減したり、PKビームαを使ってきたりする。ロボットなのでさいみんじゅつなどは効果が無い



ファイアボール

HP	58	OF	24	DF	58
グッズ	—				

ひたすらPKファイアーαで攻撃してくる敵。通常攻撃はほとんどしてこない。DFが低めなので早めに倒してしまおう



ゆがみはかせ

HP	60	OF	38	DF	48
グッズ	—				

必ずオールドロボ、スクラッパーを連れて出現する。かっとなってOFを上げるが、不利になると逃げ出してしまう

3 最上階でロケット発射!

ダンカン工場の最上階の奥の部屋に行くと、ロケットの発射台が並んでいるところがある。発射台をチェックすればロケットを飛ばすことができるぞ。ただし、ロイドが意識不明のときはチェックしても飛ばすことができない。ダンカン工場での戦闘ではとくにロイドのHPに気を使うようにしよう。

ロケットの発射台をチェック!

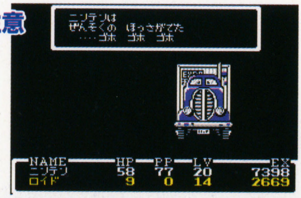


⬆発射台の上に1つだけ残っているロケットをチェック。ロイドが意識不明になっていたらいったん町へ戻ろう

ワンポイントチェック ぜんそくスプレーは必需品

マッドトラックなどの排気ガスを食らうと、主人公はぜんそく息の発作が出て行動できなくなってしまう。デパートに売っている「ぜんそくスプレー」を持たせておかないと、一方的にやられてしまうぞ。

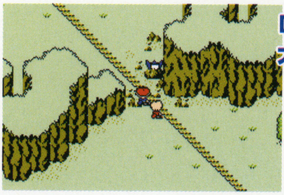
排気ガスに注意



➡ぜんそくスプレーは主人公に持たせておかないと意味がないので気をつけよう

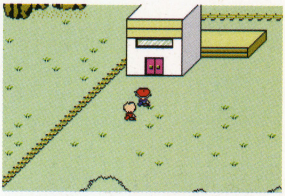
4 サンタクロース駅で列車に乗ろう

工場を出たら、さっそく大岩のあったところへ行ってみよう。岩がロケットで壊され、線路の先へ行けるようになっているはずだ。そのまま線路に沿って進めばサンタクロース駅にたどり着ける。この駅から列車に乗って行けるのはレインディア、ハロウィーン、スノーマンの3つの町。列車に乗るには当然運賃がいるので、お金を引き出しておくのを忘れずに。



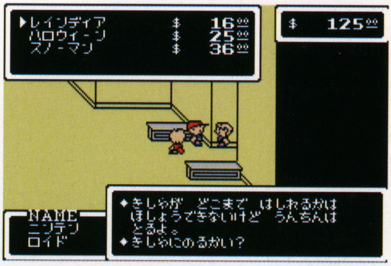
ロケットが大岩に命中!

⬅運良く(?)ロケットが岩に命中して粉々になっている。これで先に進めるようになったぞ



➡線路を歩いていけば、ほどなくしてサンタクロース駅に到着。すでに鉄道は復旧しているようだ

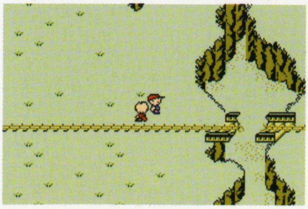
パラダイス鉄道が利用可能に



➡「どこまで走れるかは保障できないけど」といささか頼りないが、電車はちゃんと駅まで行くので心配ないぞ

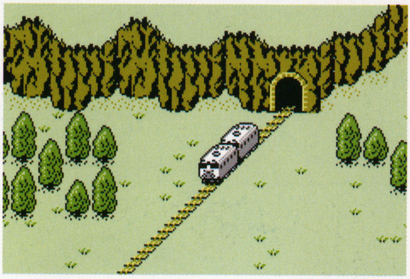
列車に乗って新しい冒険の舞台へ出かけよう!

列車に乗れば、敵がうようよいたトンネル内もあっという間に抜けられ、いろいろな町へ行けるようになる。行動範囲が大きく広がって戸惑うかもしれないが、まずは行けるところすべてに足を伸ばしてみよう。



行動範囲が大幅に広がる!

⬅サンタクロース駅の東にも道がある。この先にはいったい何があるのだろう



⬅列車の旅はとっても快適。遠い町へも敵に出会うことなく移動できるのだ

まだ見ぬ仲間たちを探しに行こう!

MOTHER®

